

<WCG Scratch 创意挑战: 活动作品指南>

① 总则

- a. 活动作品的接收时间为 2019 年 5 月 13 日~6 月 21 日。6 月 21 日之后收到的作品将不予采纳。
- b. 为顺利提交项目, 首先, 需要在 Scratch 网站进行项目共享, 然后在 Scratch 创意挑战线上表格中输入项目链接。
- c. 需组建团队(最多 3 人), 并把运用 Scratch 编程工作制作出的小组作品及项目书面说明(500 字以内) 上传提交至 WCG 官网。
- d. 另外, 如参加者想要详细的说明, 可以同时提交一支短视频(1 分钟以内)来展示您的项目
- e. 请参加者确保对所有提交的内容保留副本, 活动作品一经接收不予退回。
- f. 请务必遵守《活动作品指南》及《活动指南》中规定的活动作品要求。

② Scratch 项目

- a. 项目需与所给出的主题相关联: **未来游戏 (Future Play)**
- b. 项目可以为游戏、动画或电影等形式。
- c. 项目须通过 Scratch 进行制作。项目可以在线开发或使用离线编辑器进行开发, 相关内容可以在 www.scratch.mit.edu 中免费下载。
- d. 通过 Scratch 3.0 版本开发的项目将被接收。所有项目需在 Scratch 网站共享, 方可进行点评。
- e. 请在地址栏中复制粘贴项目链接进行检查, 以确保该项目链接可正常使用。

③ 视频

- a. 视频长度不可超过一分钟。
- b. 视频内容应充分阐述您的 Scratch 项目。所包含关键点举例如下:
 - 1) 团队介绍
 - 2) 活动作品说明
 - 3) 灵感来源
 - 4) 遇到的困难
 - 5) 解决办法
- c. 视频需上传至国内视频平台
- d. 视频可以是中文的 (但在点评时会被翻译成英文)
- e. 请在地址栏中复制粘贴项目链接进行检查, 以确保该项目链接可正常使用。

④ 书面说明

- a. 书面说明字数须在 500 字以内
- b. 书面说明可以使用中文 (但在点评时会被翻译成英文)

⑤ 作品提交

- a. 请注意, 一旦提交作品, 将无法再次进行修改。如需进行作品修改, 请联系 scratch@wcg.com 删除之前版本的作品并重新提交最新版本。
- b. 作品提交完成后, 将会收到提交成功的邮件通知。